

Палташев Тимур Турсунович

Родился 19 мая 1956 года в г. Самарканд Узбекской ССР.

Гражданство: Российская Федерация, Соединенные Штаты Америки.

В настоящее время проживает в Соединенных Штатах Америки.

Защитил докторскую диссертацию в Институте Точной Механики и Оптики Санкт-Петербурга в 1994 году – доктор технических наук.

Срок работы за рубежом 12 лет, включает основные места работы:

- Январь 2001 г. – наст. время: Менеджер по разработке архитектуры графических акселераторов в компании S3 Graphics Inc., Fremont, CA
- Январь 2002 г. – наст. время: Профессор в Северо-Западном Политехническом Институте (Northwestern Polytechnic University-Fremont)
- Август 2000 г. – декабрь 2000 г. – Менеджер в группе разработки архитектуры в S3 Inc., Santa Clara, CA
- Январь 2000 г. – июль 2000 г. Старший Архитектор графических систем в S3 Incorporated, Santa Clara, CA
- Июнь 1999 г. – декабрь 1999 г. – Консультант по графической архитектуре в S3 Inc., Santa Clara, CA;
- Август 1998 г. - декабрь 1999 г. – Профессор в Департаменте Электронной и Компьютерной Техники, Технический Университет Южной Дакоты;
- 1996 г. - май 1998 г. - Научный сотрудник, Приглашенный профессор, Консультант Департамента Компьютерных Технологий в Brigham Young University, Provo, UT.



Краткое описание научной карьеры

Исследовательские гранты:

Август 1999 г. - Июль 2000 г. Национальный Научный Фонд США, Грант. No. CCR-9908631 “Моделирование поведения и оценка производительности графических систем” 1996-1997 гг. Сотрудничество в области прикладных наук и технологий, Академия Наук США;

1984-1991 гг. Работы по закрытой военной тематике, СССР.

Десятилетняя работа в компьютерной индустрии Кремниевой Долины.

Координация промышленной политики

Руководитель и координатор экспертной группы «Гатчинский Центр Нанозлектроники», работающей совместно Комитетом по науке и наукоемким технологиям ГД РФ

Организация научной деятельности

2002- наст. время Член Программного Комитета конференции по графическим процессорам (ACM SIGGRAPH/EUROGRAPHICS Conference on Graphics Hardware)

1997-наст. время Член Планирующего и Программного Комитетов Международной Конференции ГРАФИКОН;

1991-1996 г.г. Исполнительный Директор Общества Компьютерной Графики ГРАФО;
1994- наст.вр. Член профессиональной ассоциации EUROGRAPHICS;
1993- наст.вр. Член профессиональных ассоциаций ACM SIGGRAPH and IEEE CS;
1990- наст.вр. Член Оргкомитета Международной Конференции ГРАФИКОН;

Опыт руководства научным коллективом

Январь 2001 – наст. время: Менеджер по разработке архитектуры графических акселераторов в компании S3 Graphics Inc., Fremont, CA
Руководство командой инженеров в 12 человек по разработке архитектур графических акселераторов четырех поколений
1994-1996 гг. Первый Проректор в Государственном Региональном Образовательном Центре Министерства Атомной Промышленности, Санкт-Петербург, РФ;
1994-1996 гг. Профессор (по совместительству) на кафедре Компьютерных Технологий ИТМО, СПб;
1987-1990 гг. Начальник лаборатории графических терминалов на Военной Кафедре Казахского Политехнического Института, Алма-Ата.

Опыт участия в образовательной деятельности

2002-2008гг. CS 6840 “Компьютерная Графика” и CS 3430 “Компьютерная Архитектура и Алгоритмы” в Департаменте Математики и Компьютерных наук, Калифорнийский Государственный Университет, East Bay.
EE 504 “Разработка Архитектуры и Проектирование микропроцессоров”, EE615 «Методы разработки систем на кристалле», EE 531 «Разработка графических драйверов для портативных компьютеров и консолей» в Северо-Западном Политехническом Институте, Фримонт, Калифорния
Осень 1999 CENG 444 "Компьютерные Сети" и EE 741 "Разработка сложных цифровых Систем" в Техническом Университете Южной Дакоты;
Весна 1999 CENG 442 "Разработка Микропроцессорных Систем" and EE 743 «Сложные Цифровые Системы: Введение в Архитектуру Систем визуализации и Разработку графических акселераторов» в Техническом Университете Южной Дакоты;
Осень 1998 CENG 444 "Компьютерные Сети" и EE 741 "Разработка цифровых Систем" в Техническом Университете Южной Дакоты
1997 CS380 “Компьютерная Архитектура”, Департамент Компьютерных Наук, Университет Бригхэма Янга, Юта, США;
1994.1996 «Основы Компьютерной Графики»; «Современная Компьютерная Графика», ИТМО, С-Петербург.
1990.1994 Алгоритмы и оборудование Компьютерной Графики;
Микропроцессорные системы в графических приложениях;
Архитектура Ввода-Вывода в Мини и Микрокомпьютерных системах;
Кафедра Вычислительной Техники ЛИТМО

Имеющиеся научные результаты

Серия графических процессоров стандартов Microsoft Dx8, Dx9, Dx10, Dx11 AlphaChrome, DeltaChrome, GammaChrome, Chrome 20 Series, Chrome 400 Series, Chrome 600 Series (System-on-Chip), в дополнение к имеющимся патентам еще более 20 находится в стадии рассмотрения.

В настоящее время в рамках ФЦП «Научные и научно-педагогические кадры инновационной России на 2009 – 2013 г.г.» (мероприятие 1.5) руководит проектом на тему

«Разработка архитектуры и методики проектирования аппаратных и программных средств систем на кристалле, комбинирующих различные типы ядер и способ обработки информации».